

## **SOFTWARE DIDÁCTICO E INSTRUCTIVO SOBRE CULTIVOS Y SUS TECNOLOGÍAS PARA LA AGRICULTURA**

**Carmen Pons Pérez\*, Raisa L. García Rodríguez, Osmany Molina, Sergio Rodríguez, Víctor Medero, Luis Ruiz, José de la C. Ventura, Alfredo Morales, Magaly García, Lianet González, Maryluz Folguera, Jorge López, Manuel Cabrera, Nilo Masa, Miguel Portieles, Lilian Morales, José L. Ramos, Ramón Pérez, Yuniesky Machado y Jesús García.**

*Instituto de Investigaciones de Viandas Tropicales (INIVIT), Cuba, [carmenc@inivit.cu](mailto:carmenc@inivit.cu)*

Las profundas transformaciones sociales que han provocado las tecnologías de la información y las comunicaciones en la actualidad, han puesto de manifiesto la importancia y necesidad de la utilización de las mismas en todas las ramas de la economía. A su vez todas las ciencias se han visto influenciadas por su impacto; entre ellas, las Ciencias Agrícolas no son la excepción, y se han beneficiado por los enormes avances de la inclusión de los recursos informáticos en su sistema educativo y de aplicación práctica. Con la necesidad de garantizar la formación profesional de los nuevos educandos e incluso satisfacer la demanda de información de especialistas y técnicos en la esfera agrícola; se impone el desarrollo de un *software* que permita utilizar eficientemente estas tecnologías como herramienta de apoyo al proceso docente – educativo. Por tal motivo se creó un producto multimedia instructivo y didáctico, que integra información sobre seis cultivos de interés económicos: yuca, boniato, malanga, ñame, plátano-bananos y papaya; así como, sus tecnologías integrales. El software dispone de una amplia información actualizada con valor añadido, ya que posee imágenes, videos y animaciones que le confieren un atractivo aspecto. Constituye un excelente material de estudio para las especialidades agropecuarias y centros de capacitación. Además, permite que llegue al productor los últimos resultados de la ciencia y la técnica para su introducción directa en la práctica productiva.

**Palabras clave: cultivos, multimedia, software educativo, TIC.**